



Character Name _____ Player _____
 Race _____ Gender _____ Height _____ Weight _____
 Trade _____ Age _____ Chronicle _____
 Description _____
 _____ Blur-Touched Yes / No
 Hit Points Base = Str x 12 Move Base = Str + 3 Cinema Points _____

Dexterity _____ ● ○ ○ ○ ○ ○ ○	Persona _____ ● ○ ○ ○ ○ ○ ○	Aptitude _____ ● ○ ○ ○ ○ ○ ○
Initiative _____ ● ○ ○ ○ ○ ○ ○	Artisan _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Communication _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Athletics _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Command _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Demolitions _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Brawl _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Deception _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Engineering _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Dodge _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Empathy _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	First Aid _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Heavy Weapons _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Gambling _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Navigation _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Melee _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Intimidation _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Operate _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Pick Pocket _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Languages _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Piloting _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Ranged _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Persuasion _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Security _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Riding _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Willpower _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Vehicle Weapons _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Sneak _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Intellect _____ ● ○ ○ ○ ○ ○ ○	Specializations _____
Throw _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Academics _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Strength _____ ● ○ ○ ○ ○ ○ ○	Business _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Vitality _____ ● ○ ○ ○ ○ ○ ○	Culture _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Climb _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Law _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Jump _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Medicine _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Lift _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Politics _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Grapple _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Search _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Push-Pull _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Streetwise _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Stamina _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Survival _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Swim _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Tactics _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Character Features _____ Equipment _____

Money _____

Weapons	Damage (S/M/L)	Range (S/M/L)	Control (S/M/L)	Ammunition
_____	_____	_____	○ ○ ○ / ○ ○ ○ / ○ ○ ○	_____
_____	_____	_____	○ ○ ○ / ○ ○ ○ / ○ ○ ○	_____
_____	_____	_____	○ ○ ○ / ○ ○ ○ / ○ ○ ○	_____
_____	_____	_____	○ ○ ○ / ○ ○ ○ / ○ ○ ○	_____
_____	_____	_____	○ ○ ○ / ○ ○ ○ / ○ ○ ○	_____